При проектировании классов, характеризующих поведение математических объектов, удобно использовать традиционные математические знаки операций для выполнения соответствующих действий. Например, при сложении двух матриц было бы понятней использовать операцию "+", а не вызывать функцию Summ() (тем более, что другой программист может назвать эту функцию иным именем). Для таких ситуаций в С# есть очень удобное средство, называемое ***перегрузкой операций***. Фактически многие операции языка С# перегружены изначально. Например, операция "/", примененная к целым числам, является операцией целочисленного деления (25 / 10 = 2)